



# ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE “E. DE FILIPPO”

*C. M. SAIC8BA00C – C.F.80028470658 -Tel. 081 5152203 – FAX 081915064*

*VIA LEOPARDI N. 1 – 84010 SANT’EGIDIO DEL MONTE ALBINO (SA)*

*saic8ba00c@istruzione.it – saic8ba00c@pec.istruzione.it*

*www.icedefilippo.gov.it*

Presentazione viaggi virtuali

Referente F.S. area 5

Ins. Balzano Lucia

Quale referente F. S. area 5 «Viaggi D'Istruzione», nel rappresentare l'impossibilità di realizzare viaggi d'istruzione in modo convenzionale, propone al collegio docenti un'alternativa fruibile tra le mura domestiche: si possono visitare virtualmente, con i mezzi tecnologici in nostro possesso (computer, tablet, etc.), i più importanti musei del mondo, restando a casa.

Di seguito, elenco solo in parte alcuni link ai quali gli insegnanti possono collegarsi e proporsi quali accompagnatori di questi viaggi virtuali....Provando a partire.

Buon viaggio!

1. Pinacoteca di Brera - Milano Collezione online disponibile <https://pinacotecabrera.org/>
2. Galleria degli Uffizi - Firenze Ipervisioni: immagini ad alta definizione dei capolavori delle mostre virtuali, disponibile <https://www.uffizi.it/mostre-virtuali>
3. Musei Vaticani - Roma Tour virtuale disponibile <http://www.museivaticani.va/content/museivaticani/en.html>
4. **Cappella Sansevero, App gratuita per ascoltare l'audio tour del Museo**

Disponibili online in italiano e in inglese i percorsi audio per adulti e bambini. Il servizio è gratuito e sarà attivo fino a quando il Museo riaprirà al pubblico

<http://www.napolitoday.it/cultura/cappella-sansevero-app-gratuita-audio-tour.html>

5. Tour virtuali: la meraviglia del Parco Archeologico dei Campi Flegrei – INTERNETTUALE  
<https://www.bloginternettuale.it/tour-virtuali-la-meraviglia-del-parco-archeologico-dei-campi-flegrei/>

6. Viaggio virtuale tra le meraviglie di Paestum. Le affinità tra l'architettura greca ed egizia – ArtsLife  
<https://artslife.com/2020/04/27/viaggio-virtuale-tra-le-meraviglie-di-paestum/>

6. Pompei: Guarda "Massimo Osanna per #LItaliaChiamò" su YouTube <https://youtu.be/p53XyasyIKQ>

7. Città della Scienza Napoli

[http://cittadellascienza.musvc2.net/e/t?q=7%3d0aSb0%26J%3dL%26H%3d2aRV%26p%3dgUV7Z%26F%3d5b9vBuRA\\_LR1k\\_Wb\\_PlwQ\\_Z1\\_LR1k\\_VgUHQ.dGENbBzFm9D7jC9Tb.GE\\_LR1k\\_Vg%26B%3d8OtTxV.oCE%26Ct%3dZSU8](http://cittadellascienza.musvc2.net/e/t?q=7%3d0aSb0%26J%3dL%26H%3d2aRV%26p%3dgUV7Z%26F%3d5b9vBuRA_LR1k_Wb_PlwQ_Z1_LR1k_VgUHQ.dGENbBzFm9D7jC9Tb.GE_LR1k_Vg%26B%3d8OtTxV.oCE%26Ct%3dZSU8)



Inoltre non dimentichiamo che il **2020** è l'anno delle celebrazioni raffaellesche e Urbino era più che mai pronta ad accogliere le scuole offrendo esperienze di coding, arte e cultura.

Ma il 2020 si è rivelato anche l'anno della **pandemia**, del **lockdown** e dell'annullamento delle gite scolastiche, così siamo stati tutti costretti a rivedere i nostri piani.

Come tutto, **anche CodyTrip ha cambiato forma**, ma non si è fermato...

## **CodyTrip online!**

Si tratta di una gita virtuale, ma la proposta è di coinvolgere tutti gli insegnanti di **organizzarla come una vera gita**, coinvolgendo se necessario i dirigenti e i consigli di classe o di istituto, e, soprattutto, agevolando la partecipazione di tutti gli alunni.

Il programma prevede anche il pernottamento (**perchè limitare l'immaginazione?!**).

E si suddivide in questo modo:

### Primo giorno: martedì 26 maggio

- **Trasferimento a Urbino in corriera (organizzata dalla scuola)** – tranquilli, si tratta di una gita online, ma anche il momento della corriera è importante. Chiameremo corriera qualsiasi strumento online che vi consenta di stare in contatto con i vostri alunni. Quanto debba durare il viaggio lo deciderete voi, a me interessa solo che arrivate in tempo al Mercatale, dove vi aspetterò. Il viaggio potrebbe essere l'occasione giusta per introdurre o ripassare quello che già sapete su Urbino, sul Rinascimento, su Raffaello e, perchè no, sul coding...
- **10:30. Incontro con Alessandro Bogliolo a Borgo Marcatale.** Passeggiata in gruppo fino al CodyRoby Dojo per gli esperimenti di coding interattivi.
- **11:00-13:00. Esperimenti di coding interattivi** e distribuzione del materiale per i giochi del pomeriggio.
- **Pausa pranzo** (al sacco)
- **14:30. Code Hunting game per le strade della città**
- **16:30. Esplorazione del Palazzo Ducale e gara di orientamento.**
- **19:30. Cena di classe nel ristorante di Urbino che preferite.** [\[dettagli\]](#)
- **20:30. Rientro in albergo** (quello che preferite, naturalmente) e assegnazione camere.
- **21:00. Pijama party e storia della buona notte.**

### Secondo giorno: mercoledì 27 maggio

- **08:00. Colazione in albergo**
- **08:30. Risveglio muscolare** in pineta e saluto alla **statua di Raffaello**
- **09:30. Esplorazione della casa di Raffaello** e incontro con la sua prima opera
- **10:30. Giretto per la città**, shopping e arrivo a Borgo Marcatale
- **11:00. Ripartenza da Borgo Marcatale in corriera** **Come partecipare**

Ogni classe sarà accompagnata da uno o più insegnanti, che interagiranno con i propri alunni utilizzando gli stessi strumenti di comunicazione che utilizzano per la didattica a distanza, o qualsiasi strumento concordato a livello di classe. La **partecipazione ai giochi interattivi** avverrà principalmente tramite l'insegnante, portavoce di decisioni prese con la classe. L'eventuale partecipazione individuale degli alunni sarà limitata a semplici espressioni di scelta tra due o più alternative. Oltre alle attività coordinate da Alessandro Bogliolo in diretta streaming (giochi di coding, visite guidate, cacce al tesoro, esplorazioni, risveglio muscolare), per completare l'esperienza delle gite è prevista la **simulazione di tre ambienti**:

- **la corriera**, dove ogni classe si troverà prima di raggiungere Urbino, il 26 maggio, e alla ripartenza da Urbino, il 27 maggio
- **il ristorante**, dove si svolgerà la cena tra le 19:30 e le 20:30 del 26 maggio

- **l'albergo**, dove si svolgerà il pijama party in diretta streaming alle 21:00 del 26 maggio e si pernoverà

Per ogni classe, trovarsi in uno di questi ambienti, significherà giocare un gioco di ruolo con la propria immaginazione interagendo con i propri insegnanti e compagni con gli strumenti online più familiari. Per agevolare e contestualizzare il gioco di immaginazione, saranno fornite descrizioni e immagini degli alberghi e dei ristoranti, nonchè menù per la cena. Questo consentirà, a chi lo vorrà, di preparare la gita nei giorni precedenti. Tutti gli insegnanti partecipanti saranno in contatto con Alessandro Bogliolo e il suo staff attraverso un **canale Telegram**. Nei prossimi giorni verrà pubblicato un modulo di registrazione per raccogliere i contatti da utilizzare per l'organizzazione. Le **classi consigliate** sono primaria, secondaria di primo grado.

**Registrazione gratuita**